

## Nessa aula, você aprendeu:

- O que é a palavra-chave `this` e sua importância na manipulação de objetos com JavaScript, uma vez que o `this` representa o contexto em que determinada função ou método será executada, e como este contexto pode ser identificado e modificado utilizando os métodos `bind()`, `call()` e `apply()`;
- Como funciona a criação de objetos em JavaScript com o modelo de protótipo, que é a forma nativa do JavaScript trabalhar com o conceito de orientação a objetos conhecido como “herança”, quando objetos recebem propriedades e métodos de outros;
- Como acessar as propriedades `prototype` e `__proto__` e, através delas, identificar a cadeia de protótipos desde o nível mais baixo, normalmente um objeto do próprio tipo de dado, como `Object` ou `Function`;
- As duas formas (anteriores às classes) que o JavaScript utiliza para criação de objetos a partir de modelos: `Object.create()` e funções construtoras com `new`; sendo o primeiro mais indicado para se trabalhar com protótipos utilizando as melhores práticas e o segundo mais próximo à sintaxe de classes.